

QUI SOMMES-NOUS ?

Grafik ID met le design graphique au service du jeu de société.

Spécialistes du secteur, nous créons des visuels qui **captent** l'attention, **renforcent** l'immersion et **valorisent** chaque mécanique de jeu.

Plateaux, cartes, boîtes, univers visuels complets : nous savons comment transformer une idée en produit séduisant, clair et prêt à éditer.

*Faites équipe
avec un studio qui
maîtrise le design
de jeu et les codes
du marché.*

grafik **iD**





COMMENT VOUS AIDER ?



Campagne de crowdfunding

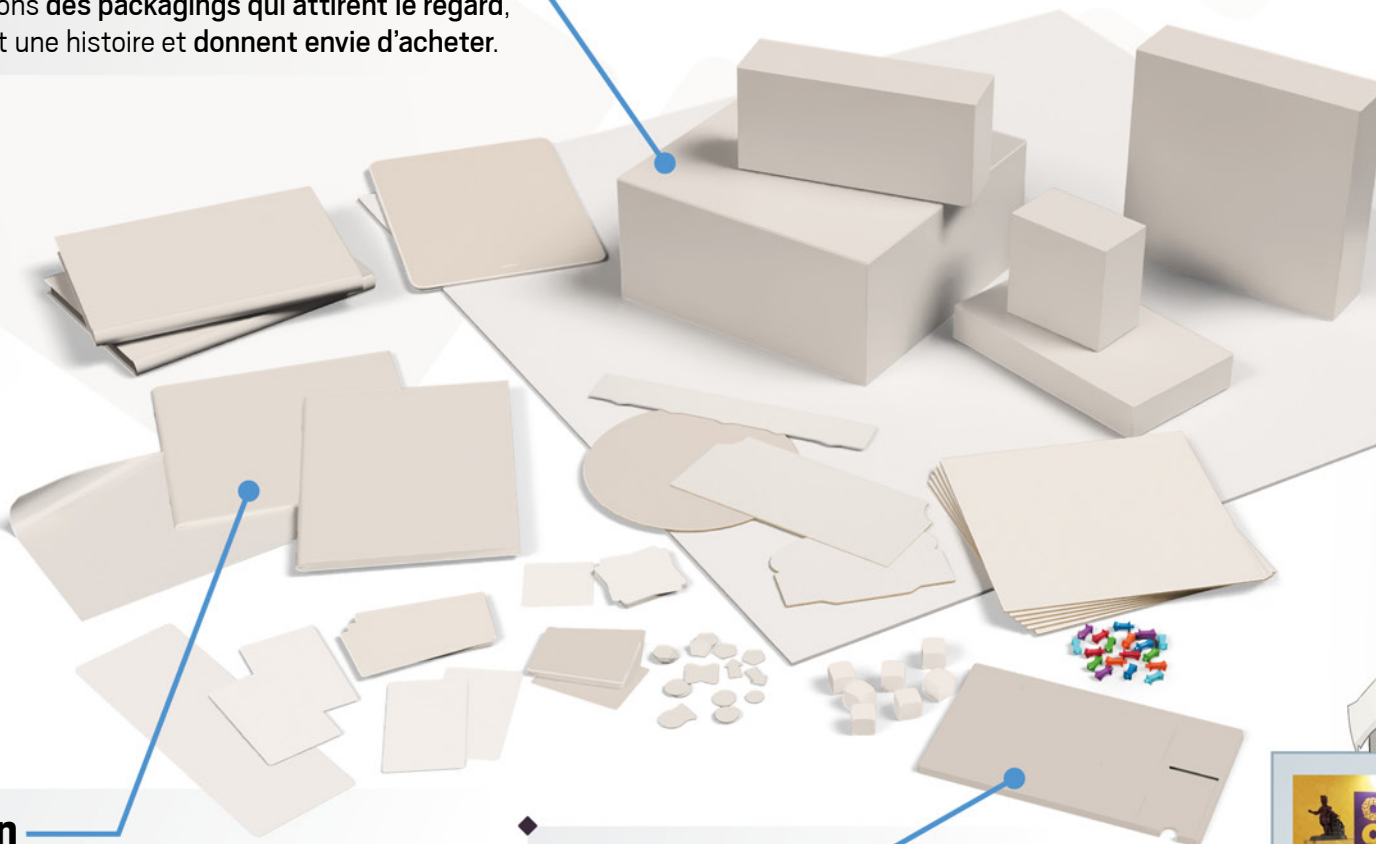
Nous concevons les **visuels clés** de vos campagnes de financement participatif : pages projet, visuels de récompenses, bannières et éléments promotionnels pour maximiser l'impact et la clarté.

Direction artistique

Nous assurons une **direction artistique cohérente**, du concept global à la coordination des illustrateurs et sculpteurs 3D, pour un univers fort et maîtrisé.

Packaging

Nous créons des **packagings** qui attirent le regard, racontent une histoire et **donnent envie d'acheter**.



Edition

Nous réalisons la mise en page de vos livrets de règles, alliant lisibilité, hiérarchie de l'information et cohérence graphique pour une **lecture fluide et accessible**.

Ergonomie

Nous concevons tout le matériel de jeu **au service de l'expérience ludique** : lisibilité, facilité d'usage et fluidité.



Supports de com'

Nous valorisons votre image sur tous les canaux grâce à **des supports print et digitaux impactants** : flyers, PLV, habillages de stand, bannières, contenus pour les réseaux sociaux...

QUELLES SONT NOS VALEURS ?



Présents à chaque étape.

De la première idée jusqu'aux fichiers prêts pour l'impression, **nous accompagnons chaque projet** pas à pas.

Grâce à notre expérience dans le jeu de société, **nous apportons des conseils** concrets, **anticipons les besoins** techniques et créatifs, et **assurons une vraie cohérence** visuelle du début à la fin.



Des fichiers fiables, sans mauvaise surprise.

Nous veillons à ce que tout fonctionne **parfaitement**, jusqu'au moindre détail.

Notre **maîtrise des contraintes** techniques et des standards professionnels garantit des **fichiers irréprochables**, prêts à être fabriqués.



La satisfaction client comme ligne de conduite.

Nous privilégions des échanges simples, clairs et réactifs.

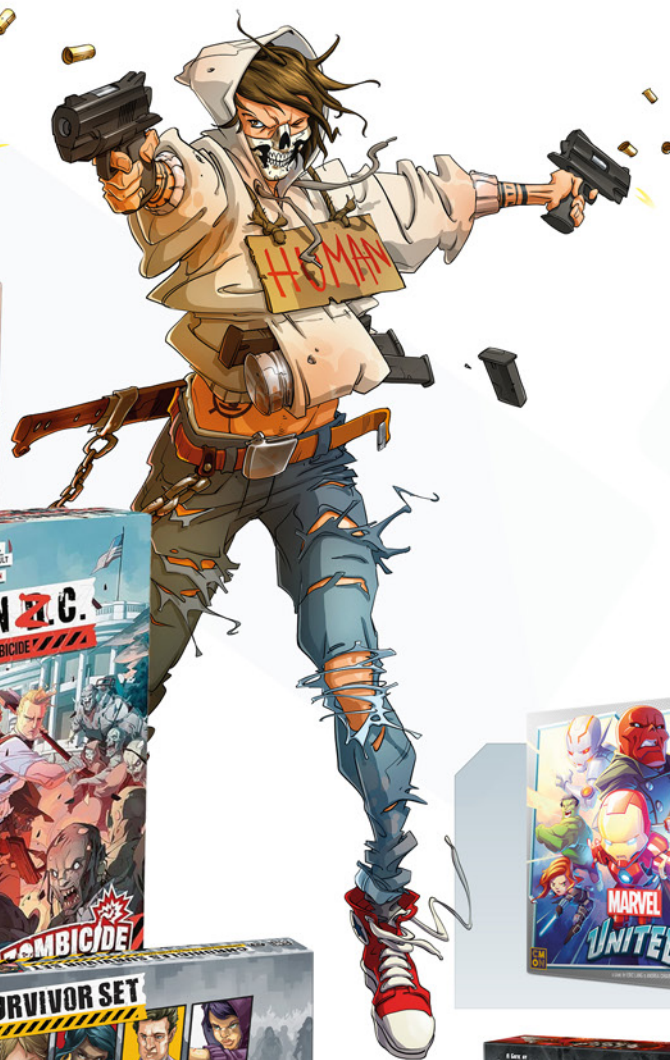
L'écoute, la disponibilité et la collaboration sont au cœur de notre méthode, pour **répondre précisément** à chaque besoin, voire les dépasser.

Notre priorité : construire une relation de confiance durable, fondée sur la qualité du résultat et la réussite de chaque projet.



QU'AVONS-NOUS DÉJÀ RÉALISÉ ?

PACKAGING

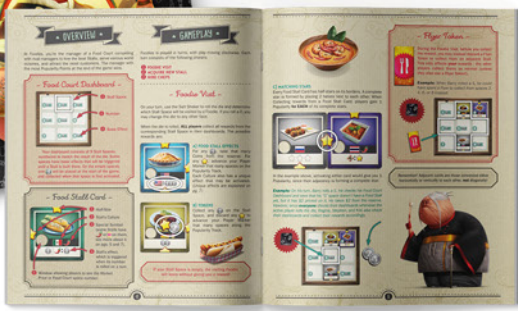


QU'AVONS-NOUS DÉJÀ RÉALISÉ ?

ÉDITION



ARTBOOK



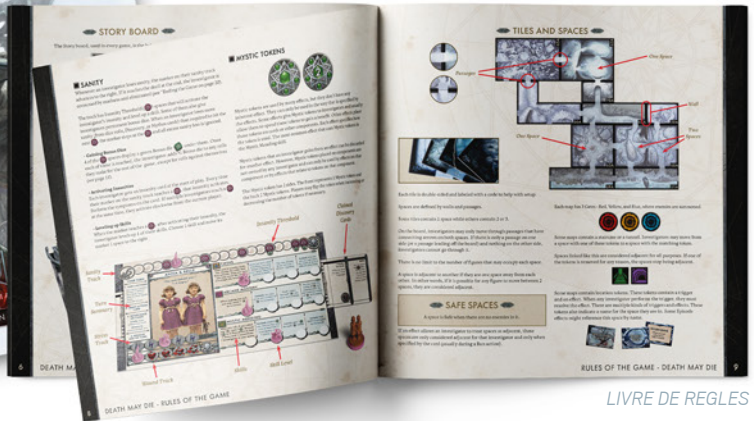
LIVRET



LIVRE DE REGLES



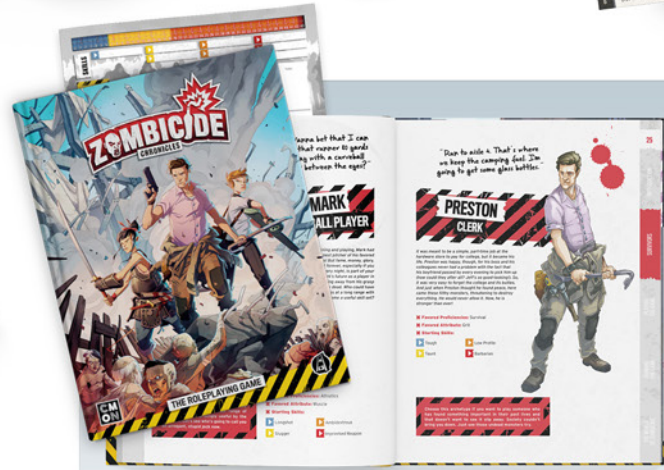
LIVRE DE REGLES



LIVRE DE REGLES



ARTBOOK



LIVRE DE JEU



The image displays five Lannister-themed cards from the board game 'A Game of Thrones: The Board Game'. The cards are arranged in a fan-like pattern, showing different characters and units associated with the Lannister house.

- CERSEI LANNISTER** (Queen Regent): Features a quote about playing the game of thrones and a 'CHARACTER' label.
- ROBB STARK** (King in the North): Features a quote about not making the same mistake twice and a 'CHARACTER' label.
- RAMSEY SNOW** (The Bastard King): Features a quote about killing his father and a 'CHARACTER' label.
- DORAN MARTELL** (Prince of Dorne): Features a quote about not being a good father and a 'CHARACTER' label.
- LANNISTER HALBERDIERS**: A unit card featuring a Lannister knight on horseback, with various combat and movement abilities.

The cards are designed with a red and gold color scheme, consistent with the Lannister house. They include various icons representing different game mechanics, such as combat, movement, and special abilities.

[illegible]

DÉS ET PRODUITS DÉRIVÉS

DÉS ET PRODUITS DÉRIVÉS

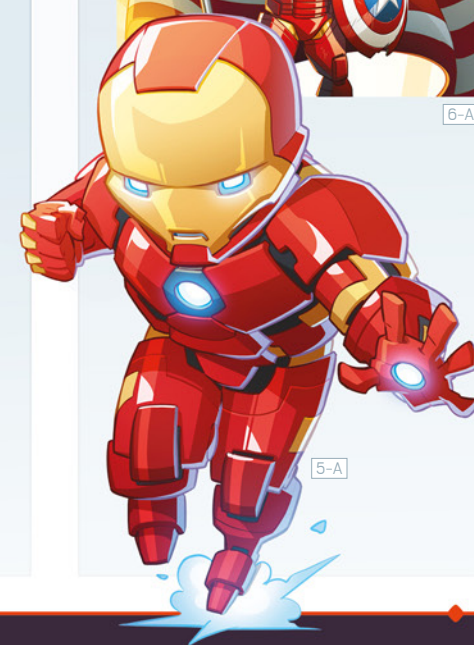
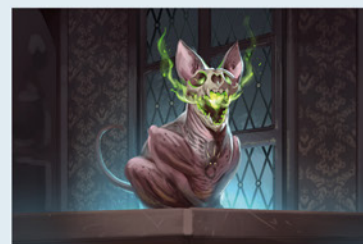
QU'AVONS-NOUS DÉJÀ RÉALISÉ ?

LOGOS



QU'AVONS-NOUS DÉJÀ RÉALISÉ ?

DIRECTION ARTISTIQUE



QU'AVONS-NOUS DÉJÀ RÉALISÉ ?

CROWDFUNDING & STANDS



GAME MECHANICS

In The Dead Keep, players control 1-6 Adventurers to explore the dungeon and face hordes of Enemies controlled by the game itself. Working together is the best way to complete objectives and seize victory!

CLASSES

ARTUR	BERTHOL	LOTHAR
DOO	RANGER	FIGHTER
Combat Reflexes	Survival Skills	Blind Rage
When an enemy is within 10 feet of you, you can activate Combat Reflexes to move 10 feet closer to the enemy. If you are already within 10 feet of the enemy, you can activate Combat Reflexes to attack the enemy.	After every combat, you can activate Survival Skills to move 10 feet closer to the enemy. If you are already within 10 feet of the enemy, you can activate Survival Skills to attack the enemy.	When you are within 10 feet of an enemy, you can activate Blind Rage to move 10 feet closer to the enemy. If you are already within 10 feet of the enemy, you can activate Blind Rage to attack the enemy.
Crusher	Duo	Fighter
		Ranger
		Magician

In the core box, there are 5 different classes for players to choose from. Each has their own unique abilities that can turn the tide in their favor.

EQUIPMENT

Players are given the opportunity to arm themselves before entering the Keep. Choosing the right equipment for the job is vital! As the campaign progresses, Adventurers also may trade their loot for special talismans that boost their abilities! Every item in the game is unique, so equip yourselves wisely!

TREASURE

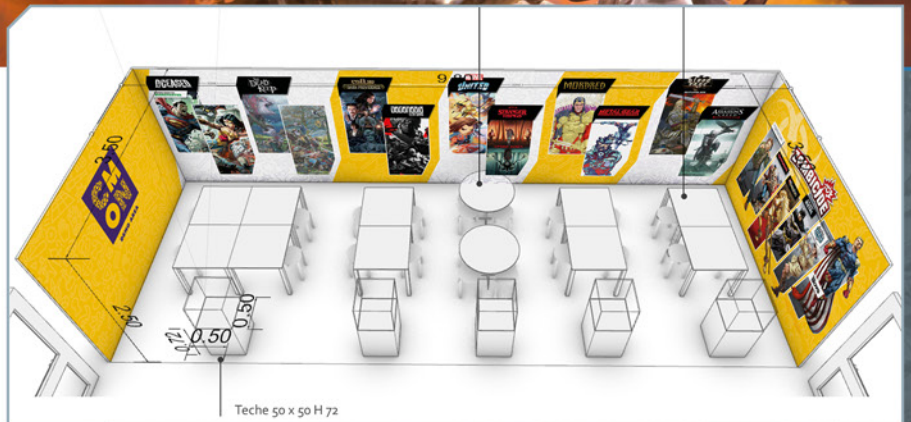
While exploring new Keep Adventures...



DELVE EVEN DEEPER!

Take your adventures deeper with the TTRPG books. Fully compatible with 5e, 2014 through 2024.

MASSIVE DARKNESS 5E COMPATIBLE



QU'AVONS-NOUS DÉJÀ RÉALISÉ ?

LES PLUS GRANDS SUCCÈS À NOTRE PALMARÈS

ZOMBICIDE



Saison 1	781 K\$
Saison 2.0	3,4 M\$
Black Plague	4 M\$
Green Horde	5 M\$
White Death	3,8 M\$
Western	3,3 M\$
Invader	3,3 M\$

Total ≈ 23,6 M\$

MARVEL ZOMBIES



Marvel Zombies **9 M\$**

DEATH MAY DIE



Saisons 1 & 2	2,4 M\$
Saisons 3 & 4	3,4 M\$
Saisons 5 & 6	3,9 M\$

Total ≈ 9,7 M\$

Blood Rage **905 K\$**



Rising Sun **4,2 M\$**

MASSIVE DARKNESS



Original	3,5 M\$
Hellscape	3,8 M\$
Dungeons of Shadowreach	3,5 M\$

Total ≈ 10,8 M\$

DC & MARVEL UNITED



Marvel United	2,8 M\$
X-Men	6 M\$
Multiverse	4,8 M\$
DC United	4,4 M\$

Total ≈ 18 M\$

TRILOGIE LÉGENDAIRE



Ankh **3,3 M\$**

Total ≈ 8,4 M\$



QUI SOMMES-NOUS ?



Mathieu

**Creative Lead
& Founder**

Avec **27 ans d'expérience** en design graphique, Mathieu a débuté en agence avant de rejoindre l'industrie du jeu en 2004, en collaborant avec des éditeurs comme *Rackham*, *Dust Studio* et *CMON*.

Il fonde **Grafik ID** pour réunir une équipe de professionnels partageant la même **exigence de qualité** et offrir une véritable **expertise en design graphique appliqué au jeu**.

De 2019 à 2025, il a dirigé l'équipe graphique et artistique de *CMON*, coordonnant près de 20 collaborateurs dans 5 pays.

Son ambition: enrichir l'expérience de jeu grâce à un **design immersif, fluide et facilement adaptable** pour les éditeurs.



Marc

Graphic Designer

Depuis **12 ans**, Marc met **son approche exigeante et rigoureuse** au service du jeu.

Il veille à chaque détail et ne laisse jamais partir un fichier sans s'être assuré qu'il soit parfaitement propre, finalisé et **conforme aux plus hauts standards de qualité**.

Sa maîtrise technique, son œil affûté et son sens de la précision font de lui **un maillon essentiel** dans la chaîne de production graphique.

Bédéiste à ses heures, il excelle aussi dans la création de jetons et pictogrammes, l'une de ses spécialités.

Il incarne pleinement **l'art du travail bien fait et fiable**, où rien n'est laissé au hasard.



Louise

Graphic Designer

Graphiste **depuis 12 ans**, grande amatrice de jeux de rôle, Louise est une véritable magicienne de la mise en page.

Elle excelle à transformer des règles parfois complexes en **documents clairs, accessibles et agréables à lire**, sans jamais sacrifier l'élégance visuelle.

Présente depuis la fondation de *Grafik ID*, elle en incarne **l'esprit de rigueur, de passion et d'exigence**.

Sa sensibilité éditoriale, alliée à sa maîtrise technique, lui permet de créer **des supports lisibles, immersifs et parfaitement adaptés** aux besoins des éditeurs comme des joueurs.

COMMENT NOUS CONTACTER ?

STUDIO@GRAFIK-ID.COM



ILS NOUS ONT FAIT CONFIANCE... POURQUOI PAS VOUS ?

NETFLIX



LEGENDARY



MARVEL

MATTEL
Games



EDGE

